

ÉLMÉNYNAPLÓ



ÖNFELEDT JÁTÉK ÉS KÉSZSÉGFEJLESZTÉS
GYERMEKEDNEK



SZERKESZTŐ: KOZÉR EMŐKE

Vannak napok, amikor...



- amikor a gyerkőc **SZENVED** a túlterheltségtől, de az **ISKOLAI** oktatás **NEM ELÉG**,
- amikor a **KÜLÖNÓRÁK** miatti mindennapi **LOGISZTIKÁZÁS** mindkettőtököt kimeríti,
- amikor **SZÉTSZAKADSZ** a napi feladatokban és épp a **GYEREKRE JUT A LEGKEVESEBB IDŐ**,
- és **TE** egyre türelmetlenebb vagy,
- pedig épp neki szeretnéd a lehető **LEGJOBBAT MEGADNI**.

A gyermeknevelés életünk egyik olyan területe, amelynek eredményességéről csak évtizedek múltán bizonyosodhatunk igazán meg. Addigra meg fel is nőnek a gyerekek. Mégis hány kétségbeesett vagy épp feszült pillanatot, álmatlan éjszakát kell addig átélnünk? Mennyi ősz hajszál, ránc köszönhető az örökös aggodásnak, félelemnek, tehetetlenségnek? Különösen, ha egyedül maradunk ezzel a feladattal, felelősséggel.

Módszerek, könyvek és jótanácsok garmadával árasztanak el bennünket, ami ahelyett, hogy segítene, csak még jobban elbizonytalanít, hisz minden tuti, bevált működő módszer mellett és ellen bőven találhatunk érveket. Akkor most melyiket kövessük? Melyiket válasszuk?

Őszintén? Egyiket sem és bármelyiket. Minden módszer csak annyit ér, amennyit abból a gyakorlatban alkalmazni tudsz. A gyakorlatban azonban csak azt tudod igazán jól alkalmazni, amivel képes vagy azonosulni.

Amit én mutatok Neked az egy könnyed, élvezetes út!

Kezdődjenek a kalandok...



ÜDVÖZÖLLEK A ConnecTOUR VARÁZSLATOS VILÁGÁBAN!

Lépj be! A lehetőségek kapuja most kitérült!
Egy varázslatos világ várja, hogy felfedezzétek, belakjátok, és saját képetekre formáljátok.

SZERKESZTŐ: KOZÉR EMŐKE

ConnecTOUR – ÖNISMERET, ÉRZELMI INTELLIGENCIA ÉS SZOCIÁLIS KOMPETENCIÁK
FEJLESZTÉSE SZÜLŐKNEK ÉS GYERMEKEINKNEK

A ConnecTOUR szülők és 6-12 éves gyermekeik számára kifejlesztett önismereti, érzelmi intelligencia és szociális kompetenciák fejlesztését elősegítő szerepjáték. Több ütős módszertan, kutatási eredmény és a közel 10 éves személyes tapasztalat ötvözeteként jött létre azzal a céllal, hogy élvezetes, játékos, örömteli pillanatokot adjon a gyermekeddel való minőségi idő eltöltéséhez, miközben hatásos és eredményes támogatást nyújt a számodra.



Bevezetés

A játékról szóló könyvében Jan Huizinga remek példáját adja annak, hogy a játék a valóság és a látszat világa közötti villódzás "mintha világa". Az anekdota egy ifjú apáról szól, aki belépve a szobába, azt látja, hogy négyéves kislánya egy széksor első székén ül, és "vonatot játszik". Ahogy meg akarja ölelni fiát, a kislány megszólal: "Ne csókold meg a mozdonyt, apu, mert akkor a vagonok nem fogják elhinni, hogy igazi!" A mozdony egy szék, de olyan, mintha mozdony lenne; tudjuk, hogy nem mozdony, és mégis úgy teszünk, "mintha" mozdony lenne.

Érdeemes volna nekünk is gyakrabban belemenni ebbe a mintha játékba. Érdeemes volna azt játszani, hogy nem félünk; hogy szabadok vagyunk; hogy felelősségteljes polgárok vagyunk; hogy megbízunk egymásban; hogy tudunk segíteni a rászorulókon; hogy fel tudunk építeni egy jobb világot; hogy halandók vagyunk; hogy örökké élünk; hogy játék az élet; hogy nem játék az élet; hogy van értelme az ember életének.

Hankiss Elemér

HOVÁ JUTTAT EL TÉGED ÉS A GYERMEKEDET A CONNECTOUR NÉHÁNY HÓNAP ALATT?

- FELTÉRKÉPEZHETED GYERMEKED VALÓDI SZEMÉLYISÉGÉT, ERŐSSÉGEIT, ÉRDEKLŐDÉSI KÖRÉT
- MESEVILÁGOTOK FELÉPÍTÉSE SORÁN FANTÁZIÁJÁNAK SZABADON TERET ENGEDHET, ezáltal kreativitása, kísérletező kedve hihetetlen módon fejlődésnek indul, ötleteinek és ezek megvalósításának a való életben is teret engedve megszerzi a kudarc és siker kezelési képességet.
- A SZEREPJÁTÉKBAN MAGÁRA ÖLTVE MESEHŐSE "SZUPERKÉPESSÉGEIT" MAGABIZTOSSÁGA NÖVEKSZIK
- KAPCSOLATTEREMTŐ ÉS KAPCSOLATÉPÍTŐ KÉPESSÉGEKRE TESZ SZERT
- KAPCSOLATOTOK, A BIZALOM FELÉD MINDEN EDDIGINÉL ERŐSEBB LESZ
- HOZZÁJÁRUL A CSALÁDI ÖSSZETARTOZÁS, A CSALÁDI KÖTELEK ERŐSÍTÉSÉHEZ APÁVAL, VAGY AZ ÚJ TÁRSADDAL, MOZAIKCSALÁDBAN.



Bevezetés

A játék világában kiszabadulunk az eredendő bűn világából. Ebben a világban nemcsak hogy meg van engedve, hogy az ember legyőzze, megsemmisítse ellenfelét, hanem kifejezetten erre ösztönzik az embert. Itt kiélhetjük agresszivitásunkat, sikerszomjunkt, hatalomvágyunkat, és tehetjük mindezt anélkül, hogy bűnt követnénk el, anélkül, hogy belekerülnénk a tudat alatti világ hálójába, ahol a bűntudat, a szégyen és a megszegyenítés fúriái kínoznának minket.

Hankiss Elemér

Élménynapló

Az élményfüzet támogatást nyújt a játékhoz és a haladás követéséhez.

Rögzítheted

- a megfigyeléseidet, tapasztalásaidat,
- a kérdéseket, amelyek felvetődnek benned,
- a félelmeket, aggályokat, amelyeket azonosítasz magadban,
- a történet továbbszövésére vonatkozó ötleteiteket és bármit, amit fontosnak tartasz.

Miért jó ezeket feljegyezni?

- A személyes konzultációk, csoportos találkozók, közösségtől való segítségkérés során vonalvezetőül szolgálnak.
- Követheted a történetetek ívét és azt a fejlődést, amelyet a játék során önmagadban és gyermekedben tapasztalsz.

El sem hiszed milyen nagyszerű támogatás lehet ez számodra, mindemellett egy csodás emlék is, amelyből a nehéz pillanatokban erőt meríthetsz!



1. hét - Felkészülés

"A jelmezbálban az a legjobb, hogy az ember kibújhatik a saját bőréből, hogy más lehet, tökéletesen más, mint aki a valóságban. (...) Hogy az ember néhány óráig azt játszhatja, hogy megváltozott, elvarázsolták, idegen és ismeretlen lett hirtelen.

Szabó Magda

Kreatív játékos csomag - Videók

Első lépésként mindenképpen nézd végig a videókat és jegyzeteld ki magad számára a fontos részleteket! A csomag részeként az alábbi videók elérhetőek számodra:

- Bevezetés a ConneCTOUR világába
- Gyermeked bevonása a játékba
- Világotok megalkotása
- Szereplők és szerepválasztás
- Hogyan szójétek a történetek szálait

A videók alapján előkészíthetted a "játékteret", a játékosokat, a kívánt helyzeteket, témákat. Kezdődjék hát a játék!

Lépj be! A lehetőségek kapuja most kitárult!

Egy varázslatos világ várja, hogy felfedezzétek, belakjátok, és saját képetekre formáljátok.

Kérdés esetén keress nyugodtan az elérhetőségeimen, ld. Kapcsolat.



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

Csak a játék maga taníthat meg a játékszabályokra. "
Jesse Lauriston Livermore

A mi mesénk:

Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos
részletei:

Fontos tapasztalásaim a
gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal
kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek
bennem:



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

"A gyerek játék közben tanul. És a legfontosabb, hogy megtanul játszva tanulni."
O. Fred Donaldson

A mi mesénk:

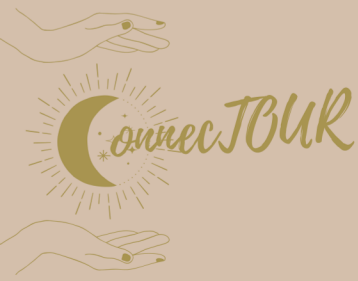
Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos részletei:

Fontos tapasztalásaim a gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek bennem:



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

„A jó regények beteljesülnek, hibátlanul, mint a végzet.
Ócska ponyvára vágyom, ahol van szerencse és van
bocsánat,
és a logikus következmények elmaradnak.”
Petri György

A mi mesénk:

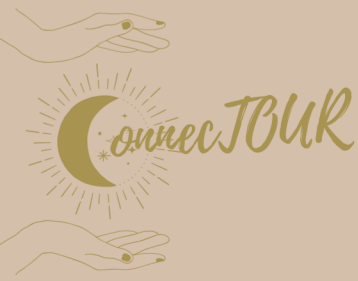
Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos
részletei:

Fontos tapasztalásaim a
gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal
kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek
bennem:



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

"A legfenségesebb dolgok gyakran csíny és mulatság álruhájában érkeznek."

André Aciman

A mi mesénk:

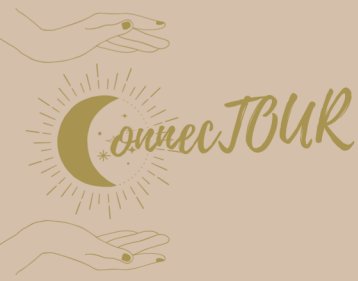
Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos részletei:

Fontos tapasztalásaim a gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek bennem:



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

"Az ember a játékra született. És nem másra. A gyerek is tudja már, hogy a játék nemesebb, mint a munka. És tudja azt is, hogy a játék értelme nem a játékban magában van, hanem abban, hogy mennyire értékes az, amit a játékban kockára teszünk."

Cormac McCarthy

A mi mesénk:

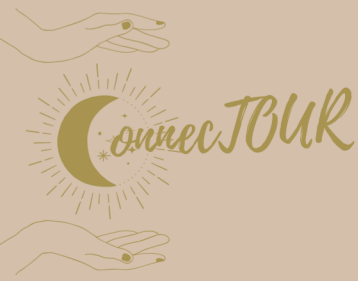
Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos részletei:

Fontos tapasztalásaim a gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek bennem:



Alkalmankénti jegyzetek

Dátum:

- Tudsz játszani?
 - Tudok.
 - És szeretsz is?
 - És szeretlek is.
- Fodor Ákos

A mi mesénk:

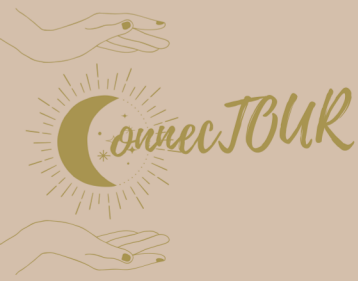
Fontos tapasztalásaim magamról:

Megalkotott világunk fontos részletei:

Fontos tapasztalásaim a gyermekemről:

Érzéseim a mai játékkal kapcsolatban:

Kérdések, melyek felmerültek bennem:



Havi eredmények, tanulságok, iránytű a folytatáshoz

"Többet kellene játszanunk. Hogy miért? Mert amikor játszunk, elfelejtünk mindent, és kiszakadunk a valóságból."
Julian Brass

Megvalósult szerepjátékunk fontos részletei:

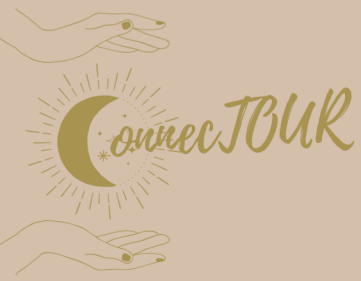
Fontos tapasztalásaim magamról:

Amit máskor is így csinálunk:

Ez a hét milyen felismeréseket, eredményeket hozott:

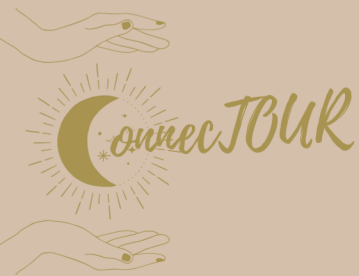
Legközelebb ezt másként csináljuk:

Egyéb



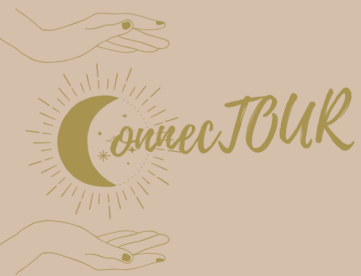
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

1. Hogyan valósultak meg a játékkal kapcsolatban kitűzött céljaid,
elvárásaid?



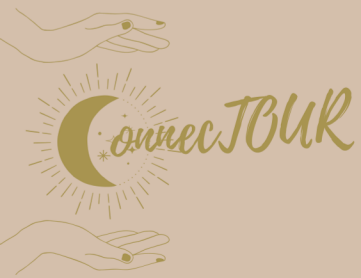
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

2. Te és a gyermeked hogyan várjátok a közös játékot? Hogyan alakult ez a hetek során? ?



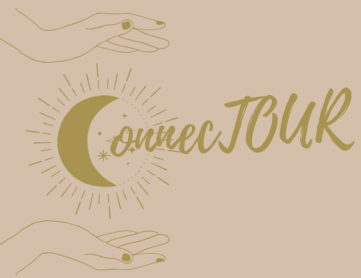
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

3. Milyen változásokat tapasztaltál a gyermekeddel kapcsolatban, illetve a kapcsolatotokban?



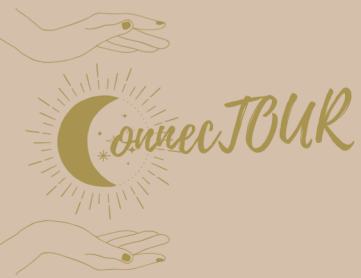
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

4. Mi volt azoknak a mesehősöknek a közös jellemzője, akiket a gyermeked rendszerint választott / játszott?



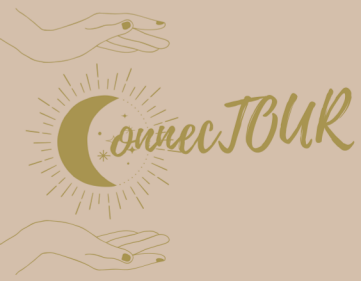
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

5. Milyen helyzetekben volt igazából elemében a lányod / fiad a játék során?



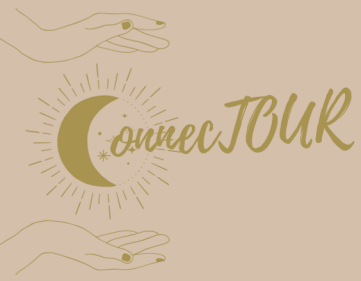
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

6. Megmutatkozott a játék során, hogy a gyermekednek mik a kivételes képességei? Mi az, amiben ösztönösen, születésétől fogva jó?



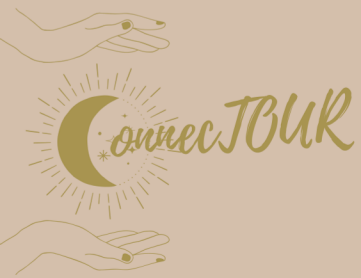
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

7. Felszínre kerültek-e olyan ismétlődő helyzetek, amelyek foglalkoztatják, amiben esetleg nehézségei vannak?



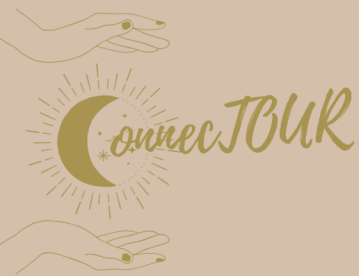
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

8. Hogyan alakultak a meseszereplőkkel választott mesehősének kapcsolatai?



Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

9. Hogyan tudott együttműködni a játékban Veled, vagy más gyerekekkel?



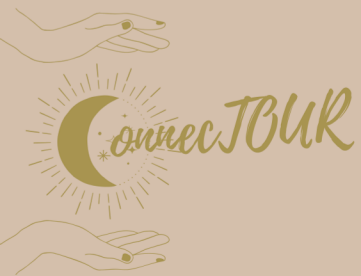
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

10. Mennyire volt kezdeményező, ötletes a gyermeked az egyes helyzetek kitalálásában, megoldásában? Vagy inkább rád számított ebben?



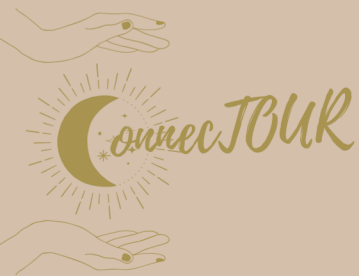
Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

11. Melyek azok a tulajdonságok, viselkedési minták, amelyeket a való életben nem tapasztalsz, de a játék során gyakran előjött (pl. agresszivitás, hatalomvágy)?



Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

12. Milyen felismeréseket hozott számodra a játék önmagadról? Egy-egy adott helyzetre adott reakciód, érzelmeid, félelmeid?



Fél év eredményei, tanulságai, iránytű a folytatáshoz

13. Mennyire tudtatok szabadon kísérletezni, akár helyzeteket többször is újrajátszani más végkifejlettel? Ezek milyen felismeréseket hoztak?

Itt megtalálasz...



...amikor úgy érzed ...

...hogy továbbra is maradjunk kapcsolatban.

- mert szívesen megbeszelnéd a kérdéseidet, tapasztalataidat egy Egyéni konzultáció során (www.emokekozer.com/egyeni-konzultacio),
- mert szeretnél továbblépni és folyamatos támogatást kapni a gyermekeddel kapcsolatos kérdésekben, csoportban fejlődni (lásd [Mentorprogram](#))
- vagy egyszerűen csak szeretnél becsatlakozni a hozzád hasonló édesanyák közösségébe, hogy tapasztalatot cserélj, illetve kapcsolatokra találg (Életrenevelek Életjáték & Közösség)

Kapcsolat

Kozér Emőke

www.emokekozer.com

info@emokekozer.com

+36 30 912-8566

www.facebook.com/groups/eletrenevelek